Câu 1.

Tạo giao diện Person trong gói person gồm các phương thức và hằng số sau:

public void input()

public void display()

public static final String country = “Viet Nam”

Tạo giao diện Salary trong gói salary gồm phương thức:

public double salaryForMonth()

public double salaryForYear()

Câu 2

Tạo lớp Player trong gói player kế thừa giao diện Person và thêm vào các thuộc tính sau:

* private String playerId : Cố định 3 kí tự
* private String playerName : Không được rỗng
* private Boolean gender : Chỉ được nhập true/false
* private Date birthday : Không được sau ngày hiện tại

Tạo 2 constructors, các phương thức get/set

Override các phương thức input(), display() trong đó phương thức display() có in ra quê quán lấy giá trị từ thuộc tính country trong giao diện Person.

Câu 3

Tạo lớp FootBallPlayer nằm trong gói football kế thừa lớp Player, thực thi giao diện Salary và thêm vào các thuộc tính:

* private String footballClub
* private String playPosition
* private double transferCost
* private double salaryPerWeek;

Tạo 2 constructors, các phương thức get/set cho các thuộc tính bổ sung

Override method input(), display()

Override method salaryForMonth() để tính lương theo tháng, salaryForYear() để tính lương theo năm cho cầu thủ đó.

Câu 4.

Tạo lớp ManagerPlayer trong gói football có hàm main. Tạo menu và thực thi các chức năng của menu sau:

1. Nhập thông tin cho n cầu thủ bóng đá
2. Hiển thị thông tin các cầu thủ
3. Sắp xếp danh sách giảm dần theo tổng lương theo năm và hiển thị
4. Sắp xếp danh sách tăng dần theo tên các cầu thủ và hiển thị
5. Tìm kiếm thông tin cầu thủ theo tên đội bóng
6. Thoát